

FECHA: 8-09-23

ORIGEN: E.F.N.

CIRCULAR

GENERAL Nº 121

Anula la

DEPARTAMENTAL Nº 72

**DESTINATARIOS, PARA:**

- . CUMPLIMIENTO:
- . CONOCIMIENTO: FEDERACIONES AUTONOMICAS DE JUDO Y D.A.

**ASUNTO:** CURSO Y EXÁMENES DE ARBITRAJE DE WU-SHU.

V.º B.º:



**TEXTO:**

Se pone en conocimiento de todas las Federaciones Autonómicas la celebración de un Curso y Exámenes de Arbitraje de WU-SHU, que se convoca con arreglo a la Normativa siguiente:

**1.- ORGANIZACION:**

- 1.1.- ESCUELA FEDERATIVA NACIONAL
- 1.2.- Por delegación: Federación Navarra de Judo y D.A.

**2.- CATEGORIAS:**

- 2.1.- OFICIAL ORGANIZACIÓN DEPORTIVA
- 2.2.- JUEZ ARBITRO
- 2.3.- ARBITRO AUTONOMICO

**3.- CALENDARIO Y HORARIO:**

- 3.1.- Día 30 de septiembre de 2023, de 9,00 a 13,00 hrs

**4.- LUGAR DE CELEBRACION:**

- 4.1.- POLIDEPORTIVO MUNICIPAL ZIZUR MAYOR  
C/ Parque Erreniega s/n  
31180 ZIZUR MAYOR

## 5.- REQUISITOS DE LOS ASPIRANTES:

### 2.1.- OFICIAL ORGANIZACIÓN DEPORTIVA:

- Lo estimado por la Federación Autonómica organizadora

### 2.1.- Para JUEZ ARBITRO:

- Licencia RFEJYDA en vigor.
- Tener 18 años cumplidos.
- Poseer el Grado de C.N. 1º Dan.
- Vº Bº de su Federación.

### 2.2.- Para ARBITRO AUTONOMICO:

- Licencia RFEJYDA en vigor.
- Tener 19 años cumplidos.
- Poseer el Grado de C.N. 1º Dan.
- Haber estado UN AÑO en activo como Juez Arbitro.
- Tener realizados como mínimo 5 prácticas como Juez Arbitro.
- Estar colegiado como Juez Arbitro en el año que realice la Titulación.
- Vº Bº de su Federación.

## 6.- INSCRIPCIONES:

6.1.- A la Federación Navarra de Judo y D.A., e.mail: [secretaria@rfnjudo.com](mailto:secretaria@rfnjudo.com), habiendo realizado la inscripción correspondiente en su Federación Autonómica, remitiendo la Hoja adjunta.

## 7.- DOCUMENTACION:

7.1.- Ficha General RFEJYDA y una fotografía tamaño carné digitalizada, en formato JPEG (ancho 2,85 Alto 3,80 Resolución 200 pp)

## 8.- PROFESORADO:

- RAMÓN QUINA MARÍN

- JUAN CRUZ IZURA LIZOAIN

LOS DIRECTORES DE LA E.F.N.



Jose A. Hierro Jarné - Vicente Carratalá Deval